

## Lippenspiele

erstellt durch Jana Matz, staatlich anerkannte Logopädin

<b>Lippenangeln</b>	Einen kleinen Magneten an eine Baumwollschlinge binden, die Schlinge mit den Lippen festhalten und Fische eines handelsüblichen Angelspiels angeln
<b>Mundhockey</b>	Auf beiden Seiten des Tisches mit Bausteinen zwei Tore bauen, den Knickhalm zwischen die Lippen (nicht zwischen Zähne) nehmen und einen kleinen Ball, eine Papier- oder Styroporkugel mit dem kurzen Schenkel ins gegnerische Tor schubsen
<b>Schatten suchen</b>	Kleine Gegenstände wie Würfel, Bonbon, Spielfigur, Muggelstein auf den Kopierer legen und kopieren. Mit dem Knickhalm aus dem vorherigen Spiel die „Originale“ auf die entsprechende Kopie schieben
<b>Gummibärchen-transporter</b>	Gummibärchen hinstellen, mit den Lippen aufnehmen und in aufgemalte „Höhlen“ / Behälter etc. transportieren
<b>Quatschsprachen</b>	Mit zusammengebissenen Zähnen sprechen oder mit Uropamund (Ober- und Unterlippe verstecken die Zähne) sprechen oder mit Fischmund (mit gespitzten Lippen) sprechen oder ohne Zunge (Zunge oben am Gaumen lassen) sprechen
<b>Pfeifen</b>	Melodie pfeifen, der andere muss es erraten
<b>Familie Schiefmaul</b>	Versuchen, mit verschiedenen Lippenstellungen eine Kerze auszublasen
<b>Essen ohne Hände</b>	(und ohne Zunge): Durch Festhalten, Nachgreifen und Einziehen mit den Lippen Salzstangen o.ä. essen (evtl. Salzstangen zerkleinern)
<b>Korkensprechen</b>	Mit einem kleinen Korken zwischen den Zähnen sprechen. Gut geeignet für ältere Kinder ist dafür das Spiel Tabu junior
<b>Malermeister</b>	Einen Korken mit den Lippen halten, in Farbe tauchen und stempeln oder einen Stift oder Pinsel mit den Lippen halten und damit malen
<b>Bleistiftbart</b>	Einen Bleistift zwischen Nase und Oberlippe einklemmen und während eines Spieles/ bestimmten Zeitraums festhalten
<b>Lippenstiftküsse</b>	Mit Mamas Lippenstift die Lippen anmalen und dicke, runde Küsse aufs Papier drücken
<b>Gesichtszirkus</b>	Siehe Bilder in der Datei „Mundmotorik in Bildern“ (kann man wunderbar in andere Spiele einbauen, z.B. bei jeder gewürfelten 6 zieht man ein Bild usw.)