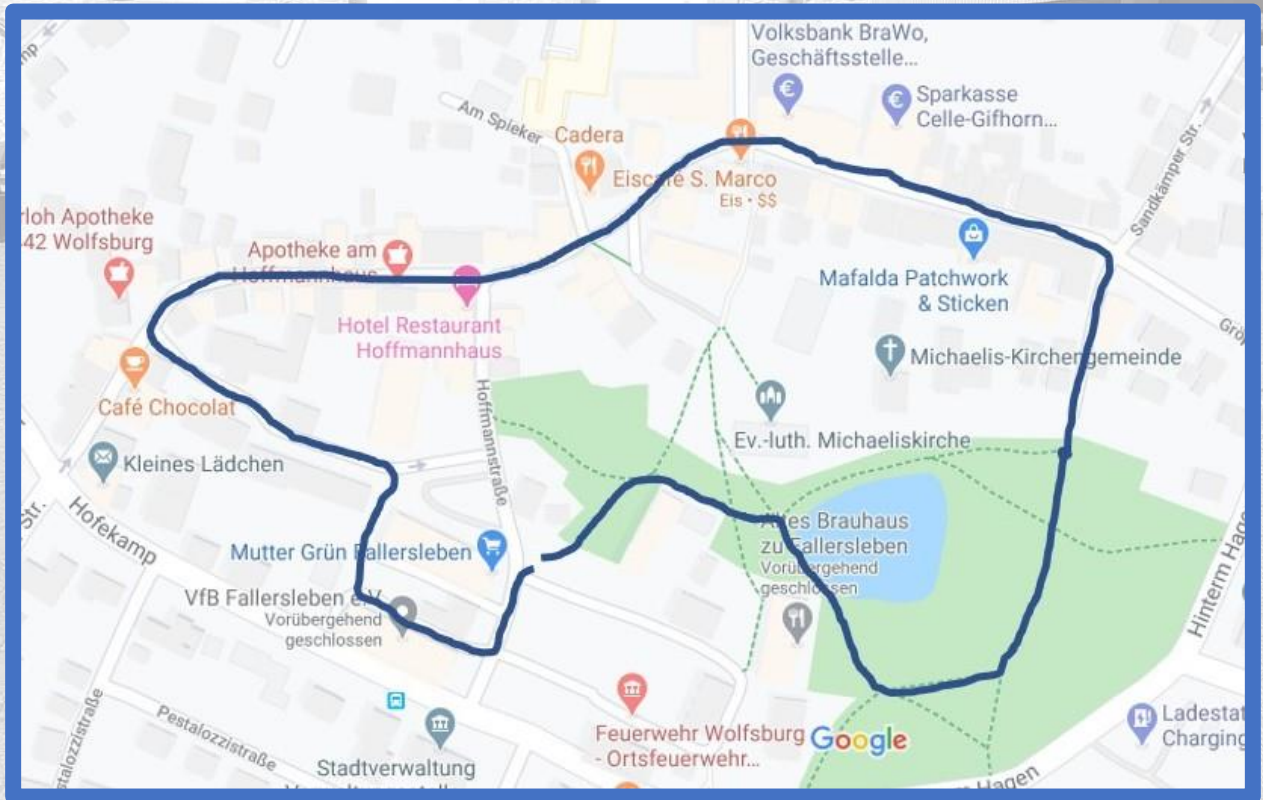


VfB Bewegungsland-Rallye

- Altstadt Fallersleben -



So geht's:

Sucht den Startpunkt der kleinen Altstadt Rallye. Von hier aus folgt ihr einfach der markierten Route auf den Folgeseiten. Wenn ihr einen der von uns fotografierten Punkte gefunden habt, könnt ihr dort die gestellte Bewegungsaufgabe absolvieren.

Gern könnt ihr uns Fotos von eurer Rallye zukommen lassen (kindersportschule@vfb-fallersleben.de). Durch die Einsendung erklärt ihr euch bereit in unserer Berichterstattung erwähnt zu werden (Homepage/soziale Medien/Presse).

VfB Bewegungsland-Rallye

- Altstadt Fallersleben -



Wir starten am Eingangstor zum Schlosspark von Fallersleben. Von hier geht es in Richtung Schlosspark.

Denkt daran ein schönes Foto als Andenken zu knipsen!

Auf der rechten Seite seht ihr die Treppe zum Fallersleber Schloss.

Diese wird 3x hoch und runter gelaufen.

Geschafft? Dann geht es zurück auf den Weg in Richtung Schlosspark.



Dieses Kreuz solltet ihr kurz danach erreichen. Hier wartet die nächste Aufgabe auf euch (siehe nächste Seite).

VfB Bewegungsland-Rallye

- Altstadt Fallersleben -

Diese kleine Mauer eignet sich
perfekt zum Balancieren.

Nach dem Balancieren wird nach
rechts abgebogen, um in
Richtung Schlossteich zu gehen.



Dieser Bilderrahmen eignet sich
perfekt für ein weiteres Foto!

Im Anschluss geht es rechts herum um
den Teich.

Könnt ihr den Baum sehen?
Wer zuerst um den Baum gelaufen ist und wieder
auf dem Fußweg angekommen ist, hat das Laufduell
gewonnen!
Es geht weiterhin rechts herum um den Teich.



VfB Bewegungsland-Rallye

- Altstadt Fallersleben -



Diese **Bank** dient euch nun als **Aussichtspunkt**. Wer von euch kann die nächste Aufgabe finden?
Ihr müsstet den **Baumstamm** auf dem folgenden Bild sehen, falls nicht wird die nächste Aufgabe gemacht.

Versteckt im **kleinen Wald** habt ihr den **Baumstamm** entdeckt. Hier wird das **Balancieren** etwas schwieriger als vorhin.

Im Anschluss geht es weiter **geradeaus**, um den **Park** zu verlassen.



Wenn ihr immer **geradeaus** gegangen seid, findet ihr diese **Schranke**.

Hier müssen **alle Teilnehmer drunter durch** huschen.

Ob **geduckt** oder als **Limbotänzer/in**, das ist egal 😊

Weiter geht es **geradeaus**.



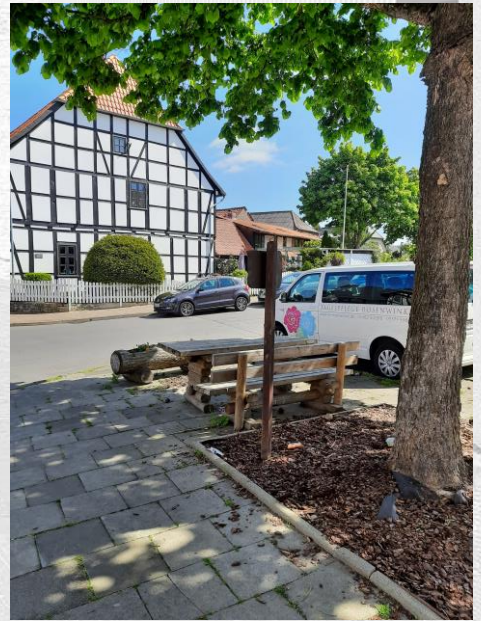
VfB Bewegungsland-Rallye

- Altstadt Fallersleben -

Trinkpause gefällig?

Hier kann sich kurz **ausgeruht** werden
oder die **Infotafel** über Herzogin Clara
gelesen werden.

Nun könnt ihr nach **links** auf die
Marktstraße abbiegen und in die
Altstadt laufen.



Kurze Aufgabe für Zwischendurch: Die Treppe
an der **Sparkasse** hoch und über die lange
Rampe wieder zurück zum Fußweg laufen.

Gleich sind wir schon beim Mini-Spielplatz!

Hier kann **getobt** und ein **kleines Labyrinth**
erkundet werden.

Zusatzaufgabe: Alle Teilnehmer machen
10 Kniebeugen



VfB Bewegungsland-Rallye

- Altstadt Fallersleben -



Die nächste Aufgabe findet ihr, wenn ihr die **Kreuzung beim Eiscafé** über einen der Zebrastreifen überquert habt.

Die **Poller** eignen sich perfekt für eine Runde **Weitsprung**. **Springt** mit so wenigen Sprüngen wie möglich bis ans Ende der **Pollerreihe** (Nutzt die Fußwegseite).

Am Ende der **Poller** wartet direkt die nächste Aufgabe!

Das **Schachfeld** muss überquert werden. Jeder sucht sich entweder die schwarzen oder weißen Felder aus und darf nur diese berühren.



Am **Denkmal** neben dem **Marktplatz** ist eine perfekte Stelle für eine ruhige Aufgabe:

Versucht jeweils 20 Sekunden auf einem Bein zu stehen.

Es geht nun weiter in **Richtung Westerstraße**.

VfB Bewegungsland-Rallye

- Altstadt Fallersleben -

Auf dem Weg bietet sich die nächste Gelegenheit für alle **Balanciermeister**.

Nutzt die **kleine, ansteigende Mauer** bis zum Sitzbereich.

Auf der **Westerstraße** geht es immer weiter geradeaus.



Zeit für den **Drehwurm**. Auf der **linken Seite** der **Westerstraße** findet ihr diese **Laterne** und weitere **Poller**.

Gehe **10 Sekunden** schnell um die Laterne und versuche im Anschluss einen **Slalom** um die **Poller** zu gehen.



Nun seid ihr am **Brunnen** angekommen. Stellt euch ein **Viereck (□)**! **Springt** nun so **hoch** und **weit nach vorne** ↑. Dann nach **links** ←, nach **hinten** ↓ und nach **rechts** →. **Springt 5 Vierecke** nacheinander.

Ihr folgt der Straße **leicht nach links**.



VfB Bewegungsland-Rallye

- Altstadt Fallersleben -



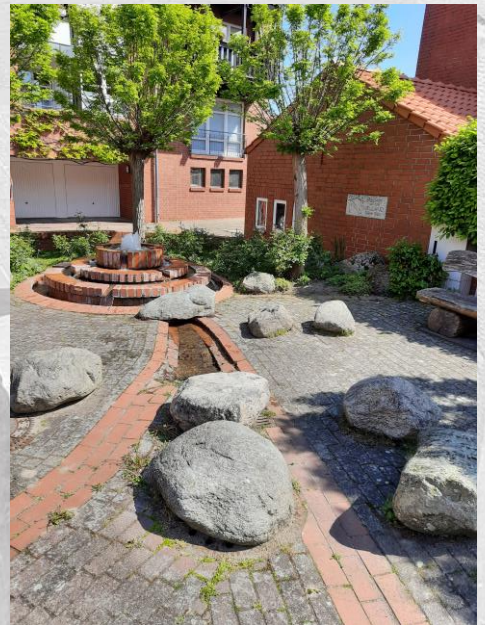
Dieser Bogen ist die Startlinie für ein kurzes Wettrennen bis zur nächsten Station.

Auf die Plätze, fertig, LOS!

Und, wer hat gewonnen?

Die Steine am Brunnen eignen sich perfekt für eine Kletterpartie. Los geht es am Brunnenrand. Versucht von Stein zu Stein zu hüpfen. Aber Vorsicht! Hier braucht man schon einmal Hilfe von einem Erwachsenen 😊

Bitte passt hier trotz allen Eifers auf euch auf



Auf dem Weg zur nächsten Station wird nur gehüpft! Springt von einer Seite der Bodenrinne zur Anderen und zurück.

Am Ende der Rinne wartet auch schon die nächste Station.



VfB Bewegungsland-Rallye

- Altstadt Fallersleben -

Hier gibt es einen kurzen Balancierpfad auf der Mauer mit einer kleinen Stufe.



Nach dem Balancieren biegt ihr in die schmale, grüne Gasse ab und landet auf einem kleinen Parkplatz.



Na wo seid ihr hier gelandet? In diesem Gebäude, der ehemaligen Hofekamp Schule, befindet sich die Geschäftsstelle des VfB Fallersleben. Nun wird es sportlich.



Alle Teilnehmer machen 20 Hampelmänner.

Zusatzaufgabe: Wer findet unseren Briefkasten als Erstes?

Geschafft! Ihr findet wieder zurück zum Startpunkt und seid am Ziel angekommen.

Vielen Dank für eure Teilnahme. Wir freuen uns sehr über eure Einsendungen und überlegen uns eine kleine Überraschung für euch

